

# DOKUMENTASI LEARNING MANAGEMENT SYSTEM UNTUK MAHASISWA UNIVERSITAS HINDU INDONESIA

Tim Pengembang LMS UNH

9/10/20

Kontak: lms.unhi@unhi.ac.id

## **Table of Contents**

1.	Melakukan daftar dan login pada Elearning	. 2
2.	Memilih dan Mengakses Mata Kuliah pada Elearning	. 6
3.	Melakukan Download Materi pada Elearning	. 8
4.	Mengirim Tugas pada Elearning	. 9
5.	Mengikuti Forum pada Elearning	12
6.	Cara mengikut Evaluasi dalam bentuk Kuis/Tes/Ujian Pilihan Ganda dan Melihat Nilai	15
7.	Melakukan Chating pada Elearning	22

## 1. Melakukan daftar dan login pada Elearning

Sebelum mendaftarkan pada LMS Moodle, perhatikan beberapa petunjuk berikut ini:

- 1. Pastikan anda terkoneksi dengan jaringan internet.
- 2. Pastikan anda memiliki browser (Mozilla Firefox atau Google Chrome) yang terinstal dengan baik.
- Buka web browser dan akses <u>https://lms.unhi.ac.id</u> pada tab pencarian. Maka anda akan diarahkan ke halaman depan sistem E-learning Universitas Hindu Indonesia.
- 4. Masukkan username dan password jika anda sudah punya akun elearning, jika belum pastikan anda mendaftar atau "*create new account*" terlebih dahulu.





5. Berikutnya adalah langkah-langkah mendaftarkan akun mahasiswa Setelah klik create new account akan muncul window baru seperti berikut:

New account X +			
← → C ▲ Not Secure   Ims.unhi.ac.id/logi	in/signup.php?		or 🕁 😢 🛃 🗯 🌍 🗄
🗮 💪 Call us : (0361) 464700 🖾 E-mail : In			
UNIVERSITIAS HINDU UNDONESIA Amerikaan ta Widya			English (en) 🝷
	Learning N	lanagement System	
	New account ▼ Collapse all ▼ Choose your username and password		
		Collapse all	
	▼ Choose your	username and password	
	Usemame 9		
		The password must have at least 8 characters, at least 1 digit(s), at least 1 lower case letter(s), at least 1 upper case letter(s), at least 1 non-alphanumeric character(s) such as as *, -, or #	
	Password 0		
	<ul> <li>More details</li> </ul>		
	Email <b>9</b> address		
	Email (again)		
	First name 0		
	Surname 0		
	City/town		
	Country	Select a country \$	
		Create my new account Cancel	
		There are required fields in this form marked ${\pmb Q}$ .	

Keseluruhan teks box tersebut harus diisi.

• Username : menunjukan userid/username yang nantinya akan selalu digunakan setiap login dalam sistem elearning / LMS

- Password : diisi dengan password yang akan selalu digunakan setiap akan login dalam sistem / LMS
- Alamat email : harus diisi dengan alamat email yang aktif, karena email ini nanti yang akan digunakan untuk konfirmasi / aktivasi keanggotaan, dan komunikasi lain selama aktivitas perkuliahan.
- Email (again) : Menuliskan alamat email kembali
- Nama Depan, Nama Akhir, Kota dan Negara: diisi dengan data yang sebenarnya dari calon anggota, karena data ini nanti yang akan digunakan dalam aktivasi mahasiswa dalam mata kuliah, jika perlu dengan mencantumkan NIM pada nama Depan/Akhir.

Setelah diisi semua pilih / Create my new account

klik

Maka anda akan segera

mendapatkan konfirmasi untuk aktivasi lewat email. Jika tidak ada dalam Inbox, maka biasanya masuk dalam Spam / Trash. Silahkan di klik pda URL yg ada (biasanya dalam format biru), jika tidak maka silahkan di copy URL tersebut dan buka window browser baru, kemudian paste dan enter.

## 2. Memilih dan Mengakses Mata Kuliah pada Elearning

Untuk mengikuti mata kuliah tertentu maka anda harus login sebagai dengan mengisi text box user name dan password kemudian klik login, sehingga akan muncul daftar mata kuliah yg dikelompokan berdasarkan program studi yang ada di Universitas Hindu Indonesia.

Jika dalam mata kuliah ada kata kunci yang diminta (sering disebut dengan enrolment key), maka silahkan ditanyakan pada dosen pengampu mata kuliah yang bersangkutan.

Jika anda sudah tercatat sebagai mahasiswa suatu mata kuliah dalam elearning dan anda sudah login maka mahasiswa akan diarahkan ke halaman My Course. Di dalam halaman My Course terdapat menu mata kuliah yang di ikut oleh mahasiswa.



Dari gambar yang di atas maka course yang diikuti oleh mahasiswa terdapat dua matakuliah yang diikuti yaitu mata kuliah 'Rekayasa Perangkat Lunak' dan 'Teknologi Basis Data'. Setelah memilih Mata Kuliah atau course dalam contoh ini yang dipilih adalah mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak.



## 3. Melakukan Download Materi pada Elearning

#### Tata cara mendownload Buku pada aktivitas perkuliahaan :

- Pertama mahasiswa login ke sistem elearning dan menuju ke halaman mata kuliah tertentu seperti pada panduan ke dua sebelumnya menggunakan mata kuliah MK Ilmu Tanah Dasar
- 2. Pada halaman mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak silahkan klik Pengenalan Rekayasa Perangkat Lunak seperti yang ditunjukkan pada gambar dibawah.



3. Maka secara otomatis E-Module PPT tersebut akan terdownload.

## 4. Mengirim Tugas pada Elearning

1. Masuk ke LMS UNHI. Dan pilih / klik mata kuliah yang diikuti :



Gambar 1. Langkah pertama

2. Scroll dan cari tugas yang diberikan, lalu klik :



Gambar 2. Langkah kedua

#### 3. Klik Add Submission :

C A Not secure   Ims.unh	i.ac.id/mod/assign/view.php?id=426		☆ ⊒ 5
Call us : (0361) 46470	0 🗹 E-mail : Ims.unhi@unhi.ac.id		🜲 🗩 mahasiswa unhi ڂ 👻
Pengembangan Media Digital	Submission status		
Participants	Submission status	No attempt	
l Padaos	Grading status	Not graded	
> budges	Due date	Friday, 4 September 2020, 11:59 PM	
Competencies	Time remaining	Assignment is overdue by: 4 days 10 hours	
Grades	Last modified		
General	Submission comments		
Arsitektur Media Digital Berbasis Server : Synchronized Media		Comments (0)	
Arsitektur Media Digital Berbasis Disc : DVD ROM		Add submission	
) Arsitektur Media Diaital Berbasis Disc :	-	You have not made a submission yet	
Cara Kirim Tugaspdf 🔹 🧰	Cara Kirim Tugaspdf		Show al

Gambar 3. Langkah ketiga

4. Klik symbol dibawah ini :



Gambar. 4 Langkah keempat

5. Klik "Choose File" dan pilih file yang akan anda kirim, jangan lupa beri judul tugasnya dikolom "save as" lalu klik tombol "upload this file" :

👂 (5) WhatsApp 🛛 🗙 🚮 Assignm	nent 🗙 🖸 (10) Morning 🗐	🗙 🛛 😋 mentimeter - Goo 🗙 🛛 🛃 Interactive present 🗙 🗍 🤤 cara mengirim tug 🗙 🛛 🌚 Cara Kirim Tugas	□ ×   +	- 0	×
$\leftrightarrow$ $\rightarrow$ C A Not secure   Ims	.unhi.ac.id/mod/assign/view.php?id	I=426&action=editsubmission		☆ 키 🤮	: :
<ul> <li>✓ C ▲ Not secure   Ims</li> <li>✓ Call us : (0361) 4</li> <li>✓ Call us : (0361) 4</li> <li>✓ Pengembangan Media Digital</li> <li>✓ Participants</li> <li>♥ Badges</li> <li>♥ Competencies</li> <li>♥ Grades</li> <li>♥ General</li> <li>▲ Arsitektur Media Digital Berbasis Server : Synchronized Media</li> <li>○ Arsitektur Media Digital Berbasis Disc : DVD ROM</li> </ul>	File picker m Recent files → Upload a file → URL downloader m Private files → Wikimedia	I=4268action=editsubmission	n.	x = 2 4	
<ul> <li>Arsitektur Media</li> <li>Diaital Berbasis Disc :</li> <li>Cara Kirim Tugaspdf</li> </ul>	📴 Cara Kirim Tugaspdf 🛛 🔨			Show all	×
Type here to search	0	# 💽 🛤 🛱 🕿 🔡 🔽 💁 💷	^ <i>(i</i> , 4))	10:53 AM 9/9/2020	$\Box$

Gambar 5. Langkah kelima

6. Selesai terupload, silakan klik "save changes" :

🚯 (5) WhatsApp 🛛 🗙 🌠 Assignment	x (10) Morning 4 x G mentime	eter - Goo 🗴 📔 🚮 Interactive present 🗴 🗍 G cara mengirim tug 🗙 🛛 🎯 Cara Kirim Tugas 🛛 🗙 🕇 🛨 🥏 🗖	×
← → C ▲ Not secure   Ims.unh	ni.ac.id/mod/assign/view.php?id=426&action=ed	itsubmission 📩 🗐 🍇	:
🗙 🕓 Call us : (0361) 46470		🜲 🏓 mahasiswa unhi 🐣 👻	*
Pengembangan Media Diaital	Tugas 1		
Participants	Batas maksimal 10 halaman.		I
Badges	File submissions	Maximum size for new files: 10MB, maximum attachments: 4	I
Competencies			I.
I Grades			
🗅 General		-	
Arsitektur Media Digital Berbasis Server : Synchronized Media		You can drag and drop files here to add them.	
Arsitektur Media Digital Berbasis Disc : DVD ROM		All file types	
Arsitektur Media Diaital Berbasis Disc :	-	Save changes Cancel	•
🧰 Cara Kirim Tugaspdf \land 👼	Cara Kirim Tugaspdf	Show all	×
+ $\mathcal{P}$ Type here to search	o 🛱 💽 🗖	I 🛱 🛱 🖻 🔀 🔽 👰 🚈 🛛 ^ //2, 40 🎟 10:57 AM 5 9/9/2020	

Gambar. 6 Langkah keenam

## 5. Mengikuti Forum pada Elearning

1. Masuk ke LMS UNHI. Lalu klik mata kuliah yang diikuti :



Gambar. 1 Langkah pertama

2. Scroll kebawah dan klik "forum" :



Gambar. 2 Langkah kedua

3. Silakan pilih topik diskusi yang akan diikuti :

					·
→ C ▲ Not secure   Ims.unh	ni.ac.id/mod/forum/view.php?id=159			© ☆ ⊒	<b>4</b>
🗙 🕻 Call us : (0361) 46470	00 ⊠ E-mail : Ims.unhi@unhi.ac.id	<b>*</b> •	mahasis	wa unhi 🐣 🝷	
Rekayasa Perangkat Lunak	Forum Tentang : Rekayasa Perangkat Lur	nak		0	•
Participants	Forum ini merupakan diskusi antar mahasiswa untuk mengetahui cara beradu gag	gasan, beradu pikiran atau hurif	u konsep b	perpikir	
J Badges	Topik Diskusi : "Langkah-langkah dalam membuat perangkat lunak agar mencapa	ai tujuan pembuatan pera	ingkat lund	ak yang	
8 Competencies	berkualitas? Jelaskan pendapat anda		-		
Grades					
] General	Add a new discussion topic				
General	Add a new discussion topic Discussion	Started by	Replies	Last post	
) General ) Topik 1 - Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak	Add a new discussion topic Discussion Langkah-langkah dalam membuat perangkat lunak agar mencapai tujuan	Started by	Replies 0	Last post Ida Ayu Utari Dewi, S.T. M.Si	
General Topik 1 - Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak Topik 2 - Alat Bantu dan Metode Rekayasa Perangkat	Add a new discussion topic Discussion Langkah-langkah dalam membuat perangkat lunak agar mencapai tujuan pembuatan perangkat lunak yang berkualitas? Jelaskan pendapat anda	Started by Ida Ayu Utari Dewi, S.T, M.Si	Replies 0	Last post Ida Ayu Utari Dewi, S.T. M.Si Fri, 21 Aug 2020, 8:42 AM	1
Copik 1 - Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak  Topik 2 - Alat Bantu dan Metode Rekayasa Perangkat Lunak	Add a new discussion topic  Discussion  Langkah-langkah dalam membuat perangkat lunak agar mencapai tujuan pembuatan perangkat lunak yang berkualitas? Jelaskan pendapat anda  Video Pengenglan Rekayasa Perangkat lu	Started by Ida Ayu Utari Dewi, S.T. M.Si	Replies 0	Last post Ida Ayu Utari Dewi, S.T. M.Si Fri, 21 Aug 2020, 8:42 AM	
General     Topik 1 - Pengantar     Rekayasa Perangkat     Lunak     Topik 2 - Alat Bantu     dan Metode     Rekayasa Perangkat     Lunak     Topik 3 - Manalemen	Add a new discussion topic Discussion Langkah-langkah dalam membuat perangkat lunak agar mencapai tujuan pembuatan perangkat lunak yang berkualitas? Jelaskan pendapat anda Video Pengenalan Rekayasa Perangkat Lu Jump to	Started by ida Ayu Utari Dewi, S.T. M.Si *	Replies 0	Last post Ida Ayu Utari Dewi, S.T. M.Si Fri, 21 Aug 2020, 8:42 AM	
General  Topik 1 - Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak  Topik 2 - Alat Bantu dan Metode Rekayasa Perangkat Lunak  Topik 3 - Manalemen ara Kirim Tugaspdf	Add a new discussion topic Discussion Langkah-langkah dalam membuat perangkat lunak agar mencapai tujuan pembuatan perangkat lunak yang berkualitas? Jelaskan pendapat anda Video Pengenalan Rekayasa Perangkat Lu Jump to Cara Kirim Tugaspdf	Started by Vida Ayu Utari Dewi, S.T, M.Si e	Replies 0 Tuga	Last post Ida Ayu Utari Dewi, S.T. M.Si Fri, 21 Aug 2020, 8:42 AM is Pertemuan 2 Show,	all

Gambar. 3 Langkah ketiga



4. Silakan mengirimkan pendapat dengan klik "reply" :

Gambar. 4 Langkah keempat

5. Silakan ketikan pendapat anda, jika ada file yang perlu ditambahkan klik "attachment file" kemudian klik "post to forum":

6 (6) WhatsApp × RPL: Langkah-lang	×	G mentimete	r - Goo, x   🎽 Interactive present x   G cara mengikuti for x   a Ims: Panduan Men x   + 🛛 🗗 X
← → C ▲ Not secure   Ims.unhi.ac.io	d/mod/forum/post.php?reply=4	44#mformforur	n 🔤 🏠 🗐 🤐 :
🗙 🕻 Call us : (0361) 464700 🖂	E-mail : Ims.unhi@unhi.ac.i	d	🜲 🗩 mahasiswa unini 🐣 👻 🍐
Rekayasa Perangkat Lunak			
Image: Interview     Image: Ima	Attachment	0	Maximum size for new files: 500KB, maximum attachments: 9
Competencies			Files
I Grades			
C General			You can drag and drop files here to add them.
Topik 1 - Pengantar Rekayasa Perangkat			
<ul> <li>(6) WhatsApp ×  RPL: Langleah-lé</li> <li>C ▲ Not secure Ims.unhia</li> <li>C Call us : (0361) 464700</li> <li>Rekayasa Perangkat Lunak</li> <li>Participants</li> <li>Badges</li> <li>C competencies</li> <li>General</li> <li>Topik 1 - Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak</li> <li>Topik 2 - Alat Bantu dan Metode Rekayasa Perangkat Lunak</li> <li>Topik 2 - Alat Bantu dan Metode Rekayasa Perangkat Lunak</li> <li>Topik 3 - Manajemen Proyek Perangkat Lunak</li> <li>Topik 3 - Manajemen Proyek Perangkat</li> <li>Ye Type here to search</li> </ul>	▼ Tags		
Topik 2 - Alat Bantu dan Metode Rekryjesa Paranakat	Tags		No selection
Lunak			Enter tags V
C Topik 3 - Manajemen Proyek Perangkat Lunak -	x • (12) Moning • x © mentimeter-Go x • Interactive present x © cara mengikutifier x • Interactive present x • C ara mengikutifier x • Interactive present x • C ara mengikutifier x • Interactive present x • C ara mengikutifier x • Interactive present x • C ara mengikutifier x • Interactive present x • C ara mengikutifier x • Interactive present x • C ara mengikutifier x • Interactive present x • C ara mengikutifier x • Interactive present x • C ara mengikutifier x • Interactive present x • C ara mengikutifier x • Interactive present x • C ara mengikutifier x • Interactive present x • C ara mengikutifier x • Interactive present x • C ara mengikutifier x • Interactive present x • C are mengi		
P Type here to search	O 🛱	0	📅 🛱 🖻 😼 🔽 💿 📲 🔨 ^ 🧟 40 🖙 11:26 AM 🖵 9/9/2020

Gambar. 5 Langkah kelima

## 6. Cara mengikut Evaluasi dalam bentuk Kuis/Tes/Ujian Pilihan Ganda dan Melihat Nilai

Tata cara mengikut Evaluasi dalam bentuk Kuis/Tes/Ujian Pilihan Ganda:

- 1. Pertama mahasiswa login ke sistem elearning dan menuju ke halaman course/mata kuliah tertentu seperti pada panduan sebelumnya menggunakan mata kuliah Rekayasan Perangkat Lunak.
- 2. Pada halaman mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak silahkan pilih atau klik aktifitas yang berisikan Evaluasi, untuk contoh pada panduan ini sebuah aktifitas tugas berada pada TOPIC 2 dengan judul aktifitas Kuis Topik 2.





3. Pada halaman Mata Kuliah, pilik Kuis yang akan diikuti, pada contoh ini Namanya Kuis Topik 2

(3) WhatsApp X 🛆 🕻	lokumentasi LMS - Mahasiswa 🗙 🚮 RPL: Kuis Topik 2	× +			- 6	5
→ C* û 0	Ims.unhi.ac.id/mod/quiz/view.php?id=351		⊍ ☆	<u> </u>	v 🖬 🖡	
X Call us	: (0361) 464700 🖾 E-mail : Ims.unhi@unhi.ac.id		•	🗩 mahasiswa unhi ڂ	-	
🎓 Rekayasa Perangkat Lunak	Rekayasa Peran	ngkat Lunak				
Participants	Home / My courses / Program S1 / / Topik 2 - Alat Bantu dan Metode Rek	Fakultas Teknologi Informasi dan Sains / S kayasa Perangkat Lunak / Kuis Topik 2	Sistem Informasi / Semester I /	Rekayasa Perangkat Lunak		
Badges						
Competencies	Kuis Topik 2					
I Grades	Kuis 2					
🗅 General						
Topik 1 - Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak		Grading method: H	lighest grade			
Topik 2 - Alat Bantu dan Metode Rekayasa Perangkat Lunak		Your final grade from the activity Attempt quiz	was manusiy adjusted. z now			
Topik 3 - Manajemen Proyek Perangkat Lunak	◀ Tugas Topik 2	Jump to	\$			
Topik 4 - Perencanaan Proyek						

4. Pada halaman Evaluasi Pilihan Ganda klik Attempt quiz now untuk memulai quiz

5. Selanjutnya quiz akan langsung dimulai, pada kolom jawaban silahkan dipilih salah satu jawaban dengan mengklik bullet disebelah kiri option, jika sudah yakin silahkan klik next page.

🕽 (3) WhatsApp 🛛 🗙	A Dokumentasi LMS - Mahasiswa 🗙 🛍 Kuis Topik 2 🗙 🕂		
$\leftrightarrow$ $\rightarrow$ C $rac{1}{2}$	🛛 🔏 Imsunhlacid/mod/quiz/attempt.php?attempt=488:cmid=351 🛛 🚥 🕞 🏠 🖄 🗓 🕲	V 🖸 🖡 🖲	:
X LCa	Call us ; (0361) 464700 🖾 E-mail : Ims.unhi@unhi.ac.id 🔶 🗭 mahasiswa unhi 😂		
🞓 Rekayasa Perangkat Lunak	A Weither and the second and the sec	English (en) 🔻	
嶜 Participants	Rekayasa Perangkat Lunak		
Badges	Home / My courses / Program S1 / Fakultas Teknologi Informasi dan Sains / Sistem Informasi / Semester I / Rekayasa Perangkat Lunc ( Tanil 2, Alatherita dan Malada Palawara Perangkat Lunch / Kici Tanil 2	ık	
Competencies	/ Topik 2- Alai baniu dan Melode kekayasa Perangkai Lunak / Kub Topik 2		
I Grades	Quiz navigation		
🗅 General	Notyet		
Topik 1 - Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak	Marked out of 1.00 True Finish attempt Finish attempt		
Topik 2 - Alat Bantu dan Mata da			
dan Metode Rekayasa Perangkat Lunak	Next page		
Topik 3 - Manajemen Proyek Perangkat Lunak	✓ Tugas Topik 2 Jump to ●		
Topik 4 - Perencanaan Proyek			
P Type here to search	O H 🛅 🙆 💿 🚾 🗱 🐵 刘 🖻 😡 💿 🔰 🔷 🗠	・ (示 句)) 11:05 AM 9/10/2020	2



6. Jika sudah selesai, klik Finish attempt untuk selesai dalam menjawab soal.

7. Kemudian akan diarahkan ke halaman Summary of attempt, disini adalah halaman untuk melihat soal yang sudah dijawab. Jika sudah yakin dengan semua jawaban silahkan klik Submit all and finish, jika masih ragu-ragu klik Return to attempt untuk mengganti jawaban.

→ C' û	🛛 🔏 Ims. <b>unhi.ac.id</b> /mod/quiz/summary.php?a	ttempt=48&cmid=351	… ☺ ☆	全 👱 IIN 🗉 🏽 🖤	S 🖡 🖲	
🗙 🔍 Call u	ıs : (0361) 464700 🖂 E-mail : Ims.unhi@unh	i.ac.id	•	🗩 mahasiswa unhi 🐣 👻		
<ul> <li>Rekayasa Perangkat Lunak</li> <li>Participants</li> <li>Badges</li> </ul>	Rekayasa Pe Home / My courses / Progre / Topik 2- Alat Bantu dan Me	erangkat Lunak Im S1 / Fakultas Teknologi Informasi dan Sains / Iode Rekayasa Perangkat Lunak / Kuis Topik 2 /	Sistem Informasi / Semester I Summary of attempt	/ Rekayasa Perangkat Lunak		
Competencies	Kuis Topik 2			Quiz navigation		
Grades	Summary of atten	Summary of attempt				
🗅 General	Question	Status		Finish attempt		
Topik 1 - Pengantar Rekayasa Perangkat	1	Answer saved				
Lunak	2	Answer saved				
⊃ Topik 2 - Alat Bantu dan Metode Rekayasa Perangkat Lunak		Return to attempt				
Dopik 3 - Manajemen Proyek Perangkat Lunak	◀ Tugas Topik 2	Submit all and finish				
🗅 Topik 4 - Perencanaan Proyek						

9. Saat klik Submit all and finish akan diberikan pop up berupa konfirmasi jika ingin mengakhiri quiz, klik Submit all and finish jika sudah yakin untuk mengakhiri quiz.

8.

Confirmation	Confirmation ×				
Once you submit, you will no longer be able to change your answers for this attempt.					
Submit all and finish	Cancel				

10. Kemudian akan diperlihatkan halaman review dari jawaban yang sudah disubmit tadi, dan nilai akan terlihat pada kolom grade



Selanjutnya scroll kebawah dan klik finish review

🙆 (4) WhatsApp 🛛 🗙 👍	🍐 Dokumentasi LMS - Mahasiswa 🗙	🚮 Kuis Topik 2 🛛 🗙					
← → ♂ ☆	🖲 🔏 Ims.unhi.ac.id/mod/quiz/	review.php?attempt=48&cmid=351		⊘ ☆	全 🛓 🖹 🗊 🎱	V 🖸 🗞 🔘	Ξ
🗙 🔍 Call					🜲 🗩 mahasiswa unhi 🐣		
<ul> <li>Rekayasa Perangkat Lunak</li> <li>Participants</li> <li>Badges</li> </ul>	Correct Mark 1.00 out of 1.00 ♥ Flag question	Select one: a. Karakteristik dan atrib b. Proses dan metode p c. Evaluasi perkembang d. Konsep dasar rekaya	uut perangkat lunak verangkat lunak jan sofwere isa perangkat lunak 🗸				
Competencies Grades Grades General		Jawaban anda benar. The correct answer is: <b>Konsep</b>	dasar rekayasa perangkat lunak				
Topik 1 - Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak	■ Tugas Topik 2	Jump to	•	Finish review			
Topik 2 - Alat Bantu dan Metode Rekayasa Perangkat Lunak							
Topik 3 - Manajemen Proyek Perangkat Lunak	<u>a</u>		Info		Control us		
Topik 4 - Perencanaan Proyek	Interfluen in Webs	ant Suntara Universitar Ularita Indon	<u>WEBSITE UNHI</u>		Jalan Sangalangit, Tembau, Penai	tih, Denpasar, Be	ali
Type here to search	Learning Mahageme O	Hi 📑 🧉 🧿 🚾	iesia 🔹 🥵 🐴 📧 👷 📵	>	- Phone - 102411 444700	(た (小)) 11:19 AM (た (小)) 9/10/2020	<b>F</b> 2

## 11. Selanjutnya akan ditampilkan hasil dari quiz yang sudah dijawab sebelumnya



12. Selanjutnya untuk melihat Nilai dari aktifitas yang sudah dilakukan pada LMS. Pilih Grades bada menu di sebelah kanan

(3) WhatsApp X	🝐 Dokumentasi LMS - Mahasiswa 🗙 🚮 RPL: Kuis Topik 2	× +			- 6
← → ♂ ✿	🛛 🔏 Ims. <b>unhi.ac.id</b> /mod/quiz/view.php?id=351		⊌ ☆	主 🛓 🖹 🗉 🏽	V 🖪 🗞 I
<b>X د</b> د	all us : (0361) 464700 🖾 E-mail : Ims.unhi@unhi.ac.id			🗩 mahasiswa unhi 🝚	, <b>-</b>
🎓 Rekayasa Perangkat Lunak	Kuis Topik 2				
曫 Participants	Kuis 2				
Badges		Grading method: Hig	hest arade		
Competencies		Ordang memod. ng	lesi gidde		
I Grades	Summary of your previou	us attempts			
	— Attempt State		Marks / 2.00	Grade / 100.00	Review
General     General     Topik 1 - Pengantar     Pokavara Porapakat	1 Finished Submitted Thursday, 10 Sep	ptember 2020, 11:11 AM	1.00	50.00	Review
Dipik 2 - Alat Bantu dan Metode Rekayasa Perangkat Lunak	Highest gro	ade: 70.00 / 100.00. Your lind grade from the activity wa	s manually adjusted.		
Topik 3 - Manajemen Provek Peranakat		Re-allempt qu	IIZ		
Lunak	<ul> <li>Tugas Topik 2</li> </ul>	Jump to	\$		
Topik 4 - Perencanaan Proyek					
P Type here to search	O H 🗖 🍑 🧿	🐖 📲 🥵 刘 🖻 👷	<b>a &gt;</b>	^ <b>6</b> 9	■ <i>信</i> (小) 11:20 AM

13. Selanjutnya akan ditampilkan nilai dari semua aktifitas yang dilakukan pada elearning

e) whatsApp X 🔼 🙆 Dok	umentasi LMS - Mahasiswa 🗙 🚮 Grades: View 🗙 🕂						-
$\rightarrow$ C' $\hat{\mathbf{u}}$	// Ims.unhi.ac.id/grade/report/user/index.php?id=68		P	) ©	7 ☆	主 🛓	III\ 🗉 🛎 🔻 💶 🖡
🗙 🕓 Call us : (						🗩 mahasisv	wa unhi 🐣 🝷
Rekayasa Perangkat Lunak     Participants	Warning: Activity deletion in progress! Some grades are	about to be removed.					
Badges	User report - mahasiswa unhi						
Competencies	Overview report User report						
III Grades							
		Calculated					Contribution to course
	Grade item	weight	Grade	kange	rercentage	гееараск	
C Topik 1 - Pengantar	Grade item  Rekayasa Perangkat Lunak	weight	Grade	Kange	rercentage	Feedback	
General  Topik 1 - Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak	Grade item  Rekayasa Perangkat Lunak  Rekayasa Topik 2	weight 25.00 %	Grade 84.00	0-100	84.00 %	Feedback	21.00 %
General  Topik 1 - Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak  Topik 2 - Alat Bantu	Grade item  Rekayasa Perangkat Lunak  Tugas Topik 2  Kuis Topik 2	weight 25.00 % 25.00 %	84.00 70.00	0-100 0-100	84.00 %	reeadack	21.00 % 17.50 %
General     Topik 1 - Pengantar     Rekayasa Perangkat     Lunak     Topik 2 - Alat Bantu     dan Metode     Rekayasa Perangkat     Lunak	Grade Item  Rekayasa Perangkat Lunak  Tugas Topik 2  Kuis Topik 2  Uugas Topik 1 Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak	weight 25.00 % 25.00 % 25.00 %	84.00 70.00 90.00	0-100 0-100 0-100	84.00 % 70.00 % 90.00 %	reeaback	21.00 % 17.50 % 22.50 %
General  Topik 1 - Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak  Topik 2 - Alat Bantu dan Metode Rekayasa Perangkat Lunak  Topik 3 - Manajemen	Grade Item  Rekayasa Perangkat Lunak  Cugas Topik 2  Kuis Topik 2  Uugas Topik 1 Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak  Kuis Topik 1	weight 25.00 % 25.00 % 25.00 % 25.00 %	67000 84.00 70.00 90.00 80.00	Co-100 0-100 0-100 0-100	84.00 % 70.00 % 90.00 %	reedback	21.00 % 17.50 % 22.50 % 20.00 %
Ceneral  Topik 1 - Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak  Topik 2 - Alat Bantu dan Melode Rekayasa Perangkat Lunak  Topik 3 - Manojemen Proyek Perangkat Lunak	Grade Item  Rekayasa Perangkat Lunak  Tugas Topik 2  Kuis Topik 2  Tugas Topik 1 Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak  Kuis Topik 1  Covrse total	weight 25.00 % 25.00 % 25.00 % 25.00 % -	<ul> <li>Grade</li> <li>84.00</li> <li>70.00</li> <li>90.00</li> <li>80.00</li> <li>324.00</li> </ul>	kdnge 0–100 0–100 0–100 0–100 0–100	Percentage 84.00 % 70.00 % 90.00 % 80.00 % 81.00 %	Feedback	21.00 % 17.50 % 22.50 % 20.00 %

## 7. Melakukan Chating pada Elearning

Tata cara mengikut Evaluasi dalam bentuk Kuis/Tes/Ujian Pilihan Ganda:

- 1. Pertama mahasiswa login ke sistem elearning
- 2. Selanjutnya lihat icon pesan di pojok kanan atas



## 3. Selanjutnya akan di tampilkan form chating



4. Pada kolom search silahkan cari nama Dosen atau teman yang akan di ajak chating, kemudian tekan enter



## 5. Maka akan ditampilkan chat



6. Silahkan lakukan chating dengan dosen atau teman yang sudah dipilih. Dan jangan lupa jika melakukan chat dengan Dosen, harap menggunakan Bahasa yang sopan 😊